1er. Torneo Local de la Zona de Occidente
VEX-Reeduca 2016-2017

Reeduca Occidente

C O N V O C A N

Al "1er. Torneo Local de la Zona de Occidente VEX-Reeduca 2016-2017" a las Instituciones de nivel Primaria y Secundaria, pertenecientes al sistema público y privado de la Zona Occidente, que se celebrará de conformidad con las siguientes

B A S E S

Primera. - Podrán participar los docentes y alumnos de todas las Instituciones nivel Primaria, Secundaria, privadas o públicas de la Zona Occidente.

a) Todos los equipos deberán realizar un Pre-registro, llenando el formulario que podrán descargar de la siguiente dirección este registro es obligatorio favor de llenarlo:
b) http://www.reeduca.com.mx/pre-registro/
c) Además de mantenerse actualizado en la página: www.reeduca.com.mx

Segunda. - El requisito para las instituciones participantes es contar con el certificado de participación Reeduca 2016-2017 que se incluye es el Kit Oficial de REEDUCA, cuyo vale de inscripción debe ser solicitado en torneos@reeduca.com.mx, diseñado exclusivamente para el tema de las competencias 2016-2017, denominado VEX High Rise, según el nivel educativo de las escuelas participantes. Si no se cuenta con el certificado de participación Reeduca 2016-2017, la inscripción al Torneo es de:

$100.00 USD más IVA para el primer equipo y $50.00 USD más IVA para el segundo equipo de la misma institución, en la categoría Elementary School y Middle School favor de realizar el depósito a la siguiente cuenta:

BENEFICIARIO: INNOVACIÓN TECNOLÓGICA EN EDUCACIÓN SAPI DE CV
Banco Bancomer No. DE CTA: 0163002241
CLAVE PARA TRANSFERENCIA: 012813001630022412

a) Antes de realizar el pago los equipos deben pasar por la aprobación del comité de la competencia. A los equipos que no acepten y cumplan el reglamento y comportamiento que se debe de guardar N.R.D.A.

Enviar datos de facturación copia de pago y números de equipo a registrar a:
torneos@reeduca.com.mx

Tercera. - La competencia se desarrollará el día 05 de noviembre del 2016 en el Colegio Altamira, Av Moctezuma 2390, Jardines del Sol, 45050 Zapopan, Jal.

Cuarta. - Los protocolos y las Reglas a los que se sujetaran los concursantes se sustentan en los estándares plasmados en el Documento Rector de las Reglas de Competencias Internacionales de Robótica VEX-Reeduca para los temas de Crossover y Starstruck, mismo que puede ser consultado en las direcciones:

http://www.vexrobotics.com.mx/manual-vexiq.php
http://www.vexrobotics.com.mx/docs/VIQC-2016-17-Crossover-Game-Manual-04142016.pdf

Quinta. - Los proyectos de los participantes serán evaluados por un comité Técnico, constituido por jueces especializados de VEX Robotics. Las determinaciones de dicho comité serán inapelables.

Sexta. - Los proyectos deberán ser presentados por equipos constituidos por un mínimo de tres y un máximo de seis estudiantes e invariablemente asistidos por un profesor-asesor (un coach por equipo), mismo que será considerado como corresponsable del proyecto. Los equipos participantes representarán a sus Instituciones y deberán presentar un (1) Robot Vex IQ por equipo, utilizando el concepto de Alianzas en este certamen. Los equipos participantes están obligados a declarar la función de cada uno de sus integrantes con relación al proyecto, debiendo identificar claramente la claridad del estudiante y corresponsable respectivamente; deberán presentar ante los jueces una bitácora desde la concepción hasta el final del proyecto y podrán incluir imágenes, videos, entre otros por institución participante.

Séptima.-Los equipos podrán ser acreedores de los premios:

Campeón del Torneo	Campeón de Diseño
Campeón de Excelencia	Campeón de Programación
Alianza Ganadora del Torneo	Campeón de Construcción

Octava. -En el proceso para definir el equipo campeón en la Categoría de Campeón de Diseño, solo podrán calificar quienes hayan utilizado, desarrollado e implementado todo su proyecto con herramientas de Autodesk ProductDesing Suite For Education 2014 o superior, mismas que se incluyen en los Reeduca Team Kits para la VEX

Robotics Competition, o descargar el software de manera gratuita en el portal http://www.autodesk.com/academic

Novena. - Las Instituciones de Educación Básica interesadas en participar deberán comunicar dicha intención por medio de oficio suscrito por su Titular, dirigido al Centro Escolar Los Altos con copia a zonaoccidente@vexrobotics.com.mx . Dicho oficio debe expresar su conformidad para cumplir con los siguientes requisitos:

1. Constituir por lo menos un equipo dedicado al proyecto, mismo que tendrá la misión de preparar a los estudiantes que tomarán parte del concurso
2. Apoyar en todos sus requerimientos al o los equipos que se constituyan para participar en el Campeonato.
3. Designar a un responsable del programa en la institución, el cual estará presente durante la competición.
4. Hacer explícito el apoyo necesario que habrá de proporcionar a los integrantes de la institución para su participación en el torneo.
5. Comprometerse a asistir a las reuniones previas y durante el Campeonato, a las que sean convocadas derivadas del propio certamen; y que se someterán a los acuerdos tomados al efecto.
6. Comprometerse a que se proporcionará de manera oportuna y eficaz, tanto la formación académica pertinente a la competencia conforme a los tiempos establecidos, necesaria para una correcta participación en el concurso.
7. Confirmar que se apoyará a los estudiantes en los aspectos relativos a los gastos derivados de su participación en el certamen y que la preselección de los participantes se realizará sin discriminación de ninguna índole.
8. Contar con el equipo de seguridad para participar en el torneo (lentes de seguridad, no. de parte (276-2175)

Décima. - Las Instituciones de Educación Básica participantes deberán comprometerse a designar al responsable del grupo que representará a la institución, así como a resolver cualquier situación que surja, producto del desarrollo de la competencia.

Décima Primera. - Las Instituciones de Educación Basica interesadas en participar deberán realizar una selección previa de sus candidatos, de acuerdo con las bases de la presente Convocatoria. En la Cláusula Cuarta podrán encontrar una liga de las Reglas Generales de la competencia.
En las direcciones electrónicas de Innovación Tecnológica en Educación SAPI organizadora del campeonato y del patrocinador del evento, se encuentran los requisitos para la participación en la página.
http://www.reeduca.com.mx/

Para cualquier asunto favor de comunicarse al:

Colegio Altamira
http://www.colegioaltamira.edu.mx/
Av. Moctezuma No. 2390,
Fracc. El Colli. CP 45050 Zapopan, Jalisco.

Tel. (33) 3620 5338
con Fernando Soto Pérez
correo. fernando.soto@e-altamira.edu.mx

Reeduca Occidente
Cel. (33) 3146 1776
con Jesús Enrique Flores Lozano
Correo. zonaoccidente@vexrobotics.com.mx

