Torneo Pre-Nacional VEX IQ y VRC de la Zona Occidente 2018-2019

Reeduca Occidente

C O N V O C A N

Al "Torneo Pre-Nacional VEX IQ y VRC de la Zona Occidente Vex-2018-2019" a las Instituciones de nivel Primaria, Secundaria y Media Superior pertenecientes al sistema público y privado de la Zona Occidente, que se celebrará de conformidad con las siguientes bases:

Primera. - Podrán participar los docentes y alumnos de todas las Instituciones nivel Primaria, Secundaria y Media Superior privadas o públicas de la Zona Occidente.

a) Todos los equipos deberán realizar de forma obligatoria un Pre-registro, llenando el formulario en línea a través de la siguiente dirección: http://www.reeduca.com.mx/pre-registro/

Segunda. - El requisito para las instituciones participantes es contar con el certificado de participación Reeduca 2018-2019 que se incluye es el Kit Oficial de REEDUCA, cuyo vale de inscripción debe ser solicitado a torneos@reeduca.com.mx, diseñado exclusivamente para el tema de las competencias 2018-2019, denominado Next Level (IQ) y Turning Point (VRC), según el nivel educativo de las escuelas participantes. Si no se cuenta con el certificado de participación Reeduca 2018-2019, la inscripción al Torneo es de:

$150.00 USD más IVA para el primer equipo y $100.00 USD más IVA para el segundo equipo de la misma institución, en la categoría de Primaria, Secundaria y Media Superior, favor de realizar el depósito a la siguiente cuenta:

BENEFICIARIO: INNOVACIÓN TECNOLÓGICA EN EDUCACIÓN SAPI DE CV
Banco Bancomer No. DE CTA: 0163002241
CLAVE PARA TRANSFERENCIA: 012813001630022412

a) Antes de realizar el pago los equipos deberán obtener la aprobación del comité de la competencia. Los equipos que no cumplan el reglamento y comportamiento no podrán participar en el torneo.
b) Enviar datos de facturación, así como la copia de pago y números de equipo para el registro al correo: torneos@reeduca.com.mx

Tercera. - La competencia se desarrollará el día **23 de febrero del 2019** en el Colegio Altamira, ubicado en la Avenida Moctezuma 2390, Jardines del Sol, 45050 Zapopan, Jal.

Cuarta. - Los protocolos y las reglas a los que se sujetarán los concursantes se sustentan en los estándares plasmados en el documento rector de las Reglas de competencias internacionales de Robótica VEX-Reeduca para los temas de denominado Next Level (IQ) y Turning Point (VRC), mismo que puede ser consultado en las direcciones:

Vex IQ: Next Level http://dreibeingmbh.de/wp-content/uploads/2018/05/VIQC-NextLevel-GameManual-0430.pdf

Vex VRC: Turning Point: http://dreibeingmbh.de/wp-content/uploads/2018/04/VRC-TurningPoint-GameManual-20180427.pdf

Quinta. - Los proyectos de los participantes serán evaluados por un comité Técnico, constituido por jueces especializados de VEX Robotics. Las determinaciones de dicho comité serán inapelables.

Sexta. - Los equipos deberán estar constituidos por un mínimo de tres y un máximo de cinco estudiantes y asistidos por un profesor-asesor (coach), mismo que será considerado como corresponsable del proyecto. Los equipos participantes representarán a sus Instituciones y deberán presentar un (1) Robot Vex IQ o Vex VRC por equipo. Los equipos están obligados a declarar la función de cada uno de sus integrantes con relación al proyecto, debiendo identificar su participación y responsabilidad respectivamente; así como presentar ante los jueces: el robot, una bitácora que describa desde la concepción y prototipo del diseño del robot, su desarrollo hasta el diseño final e incluyendo material que permita su descripción como: imágenes, fotografías, videos, entre otros.

Séptima. - Los equipos podrán ser acreedores de los premios:

Campeón del Torneo
Campeón de Excelencia
Campeón de Construcción
Campeón de Diseño
Campeón de Programación

Octava. -En el proceso para definir el equipo campeón en la Categoría de Campeón de Diseño, solo podrán calificar quienes hayan utilizado, desarrollado e implementado todo su proyecto con herramientas de Autodesk ProductDesing Suite For Education 2018 o superior, mismas que se incluyen en los Reeduca Team Kits para la VEX Robotics Competition, o descargar el software de manera gratuita en el portal http://www.autodesk.com/academic

Novena. - Las Instituciones de Educación Básica interesadas en participar deberán comunicar dicha intención por medio de oficio suscrito por su Titular, dirigido al Colegio Altamira A.C, jacob.lopez@almatira.edu.mx con copia a zonaoccidente@vexrobotics.com.mx . Dicho oficio debe expresar su conformidad para cumplir con los siguientes requisitos:

1. Constituir por lo menos un equipo dedicado al proyecto, mismo que tendrá la misión de preparar a los estudiantes que tomarán parte del concurso.
2. Apoyar en todos sus requerimientos al o los equipos que se constituyan para participar en el Campeonato.
3. Designar a un responsable del programa en la institución, el cual estará presente durante la competición.
4. Hacer explícito el apoyo necesario que habrá de proporcionar a los integrantes de la institución para su participación en el torneo.
5. Comprometerse a asistir a las reuniones previas y durante el Campeonato, a las que sean convocadas derivadas del propio certamen; y que se someterán a los acuerdos tomados al efecto.
6. Comprometerse a que se proporcionará de manera oportuna y eficaz, tanto la formación académica pertinente a la competencia conforme a los tiempos establecidos, necesaria para una correcta participación en el concurso.
7. Confirmar que se apoyará a los estudiantes en los aspectos relativos a los gastos derivados de su participación en el certamen y que la preselección de los participantes se realizará sin discriminación de ninguna índole.
8. Contar con el equipo de seguridad para participar en el torneo (lentes de seguridad, no. de parte (276-2175)

Décima. - Las Instituciones de Educación Básica participantes deberán comprometerse a designar al responsable del grupo que representará a la institución, así como a resolver cualquier situación que surja, producto del desarrollo de la competencia.

Décima Primera. - Las Instituciones de Educación Basica interesadas en participar deberán realizar una selección previa de sus candidatos, de acuerdo con las bases de la presente Convocatoria. En la Cláusula Cuarta podrán encontrar una liga de las Reglas Generales de la competencia.
En las direcciones electrónicas de Innovación Tecnológica en Educación SAPI organizadora del campeonato y del patrocinador del evento, se encuentran los requisitos para la participación en la página.

http://www.reeduca.com.mx/

Para cualquier asunto favor de comunicarse a:

Reeduca Occidente
Cel. (33) 3146 1776
con Jesús Enrique Flores Lozano
Correo. zonaoccidente@vexrobotics.com.mx

¡RUMBO AL MUNDIAL VEX IQ Y VRC 2018-2019!