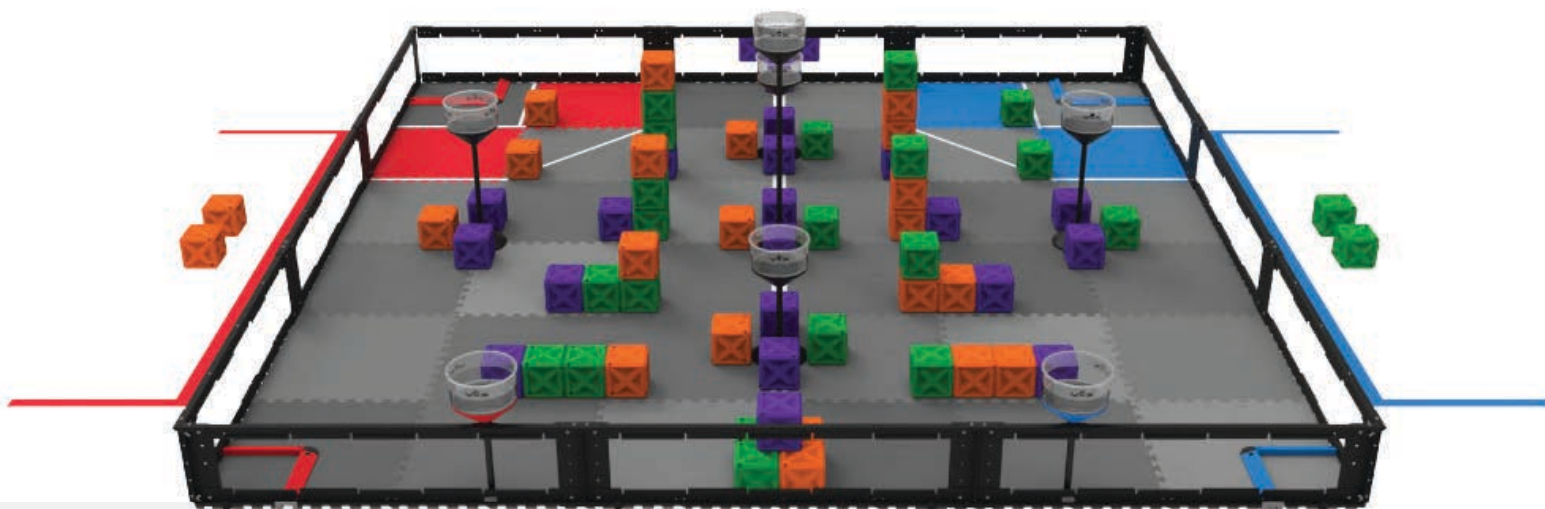
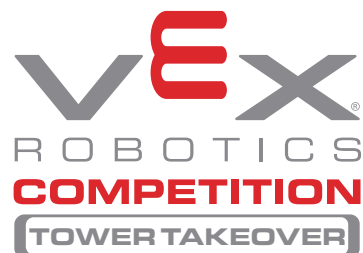




GAME DESCRIPTION AND SCORING



GAME

Played on a 12'x12' square field configured as seen above. Two (2) Alliances – one (1) "red" and one (1) "blue" – composed of two (2) Teams each, compete in Matches consisting of fifteen (15) second Autonomous Period, followed by one minute and forty-five second (1:45) Driver Controlled Period.

The object of the game is to attain a higher score than the opposing Alliance by Placing Cubes in Towers and Scoring Cubes in Goal Zones.

22 x



22 x



22 x



DETAILS

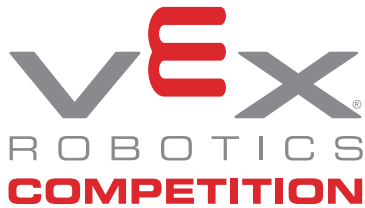
There are sixty-six (66) **Cubes**; twenty-two (22) of each color (orange, green, and purple). There are seven (7) **Towers** around the field; five (5) of these can be used by either Alliance, and two (2) are Alliance-specific. Cubes are Scored into four (4) **Goal Zones** (two per Alliance), in the corners of the field.

Each Cube scored in a **Goal Zone** is worth a base of one (1) point. For each Cube of a given color that is Placed into a Tower, the point value for **Cubes** of that color increases by one (1) point.

For example, if there are three (3) green Cubes Placed in Towers at the end of the Match, then all green **Cubes** Scored in **Goal Zones** are worth four (4) points.

The Alliance that scores more points in **Autonomous Period** receives bonus points, as well as receiving 2 purple Cubes, which may be introduced at any time during the **Driver Control** period.





The VEX Robotics Competition, presented by the Robotics Education & Competition Foundation, is the world's largest & fastest-growing middle and high school robotics competition. Each year, an engineering challenge is presented in the form of a game. Students, with guidance from their teachers and mentors, build innovative robots and compete year-round in a variety of matches.

How to get involved

1. Register as a VEX Robotics Competition team at RobotEvents.com
 - \$150 for the first team
 - \$100 for additional teams
 - Registration includes a welcome kit that contains practice game elements and materials to help you get started.
2. Competition information about this year's challenge is available online at RoboticsEducation.org
3. Design & build your competition robot. Robot kits are available at vexedr.com
4. Register for an event and play the game! A full list of events and team registration is located at RobotEvents.com



1 MILLION STUDENTS

REACHED WORLDWIDE THROUGH ALL VEX ROBOTICS PROGRAMS, CLASSROOMS, AND COMPETITIONS

The VEX Robotics World Championship is recognized as the largest robot competition by Guinness World Records. Once a year, 1,650 of the top teams come together to celebrate their achievements in STEM and compete with the best in the world.

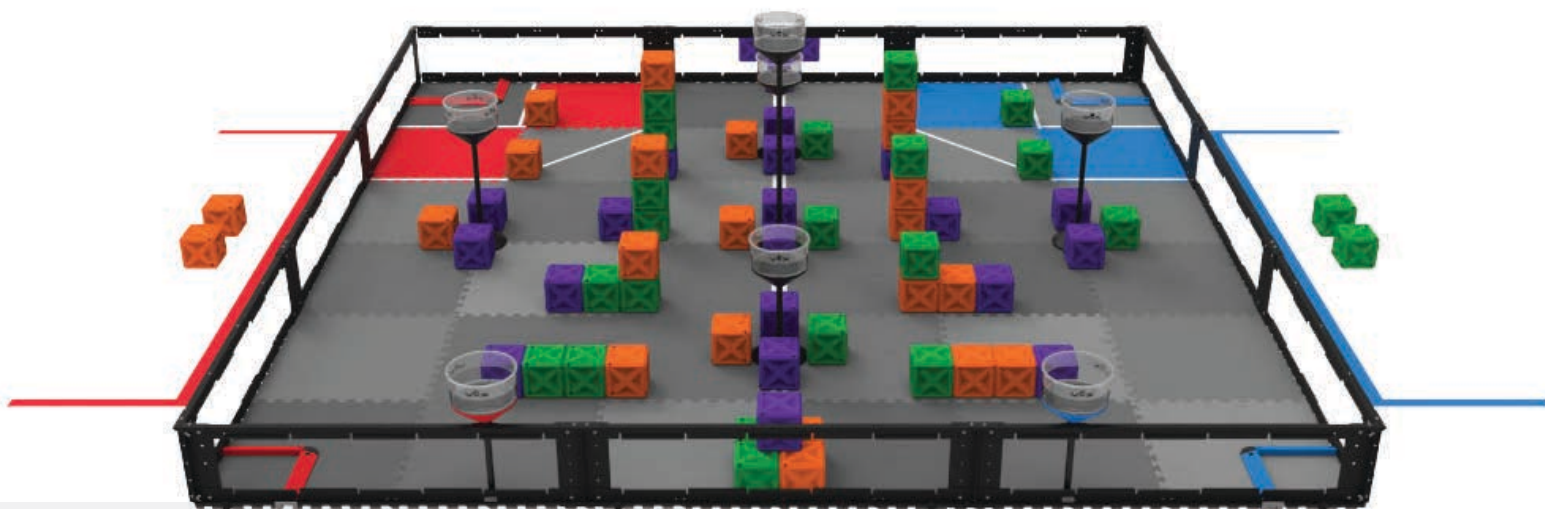
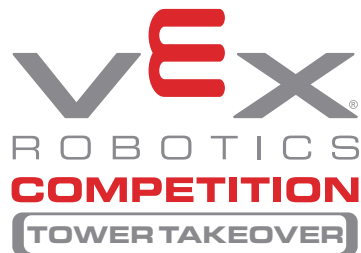


Use the QR code to learn more information about the VEX Robotics Competition!

roboticseducation.org



DESCRIPCIÓN Y PUNTUACIÓN DEL JUEGO



JUEGO

Jugado en un campo cuadrado de 12'x12' configurado como se ve arriba. Dos (2) Alianzas, una (1) "roja" y una (1) "azul", compuestas por dos (2) Equipos cada una, compiten en Partidos que consisten en quince (15) segundos del Período Autónomo, seguidos de un minuto y cuarenta -Cinco segundos (1:45) período controlado por el conductor.

El objetivo del juego es lograr una puntuación más alta que la Alianza opuesta colocando cubos en torres y puntuando cubos en zonas objetivo. Por ejemplo, si hay tres (3) cubos verdes colocados en torres al final del partido, entonces todos Los cubos verdes anotados en las zonas de gol valen cuatro (4) puntos.

22 x



22 x



22 x

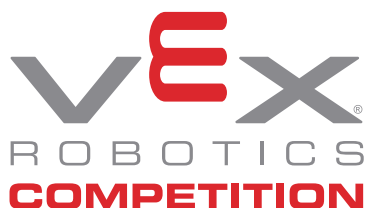


DETAILS

Hay sesenta y seis (66) cubos; Veintidós (22) de cada color (naranja, verde y morado). Hay siete (7) torres alrededor del campo; cinco (5) de estos pueden ser utilizados por cualquiera de los dos Aliance, y dos (2) son específicos de Aliance. Los cubos se clasifican en cuatro (4) zonas de gol (dos por alianza), en las esquinas del campo. Cada cubo anotado en una zona de gol vale una base de un (1) punto. Para cada Cubo de un color dado que se coloca en una Torre, el valor del punto para Cubos de ese color aumenta en un (1) punto.

La Alianza que obtiene más puntos en el Período Autónomo recibe puntos de bonificación, además de recibir 2 Cubos morados, que pueden introducirse en cualquier momento durante el período de Control del Conductor.





La competencia de robótica VEX, presentada por Robotics Education & Competition Foundation, es la competencia de robótica de escuelas secundarias y preparatorias más grande y de mayor crecimiento del mundo. Cada año, un desafío de ingeniería se presenta en forma de un juego. Los estudiantes, con la guía de sus maestros y mentores, construyen robots innovadores y compiten durante todo el año en una variedad de partidos.

Cómo participar

Regístrese como un equipo VEX RoboticsCompetition en RobotEvents.com

- \$ 150 para el primer equipo
- \$ 100 para equipos adicionales
- El registro incluye un kit de bienvenida que contiene elementos y materiales del juego de práctica para ayudarlo a comenzar.

2. La información de la competencia sobre el desafío de este año está disponible en línea en RoboticsEducation.org

3. Diseña y construye tu robot de competición. Los kits de robots están disponibles en vexedr.com

4. ¡Regístrate para un evento y juega el juego! Una lista completa de los eventos y el registro del equipo se encuentra en RobotEvents.com.



1 MILLÓN DE ESTUDIANTES

LLEGARON A TODO EL MUNDO A TRAVÉS DE TODOS LOS PROGRAMAS, AULAS Y COMPETICIONES DE VEX ROBOTICS

El Campeonato del mundo de robótica VEX es reconocido como el concurso de robots más grande por Guinness World Records. Una vez al año, 1,650 de los mejores equipos se reúnen para celebrar sus logros en STEM y competir con los mejores del mundo.

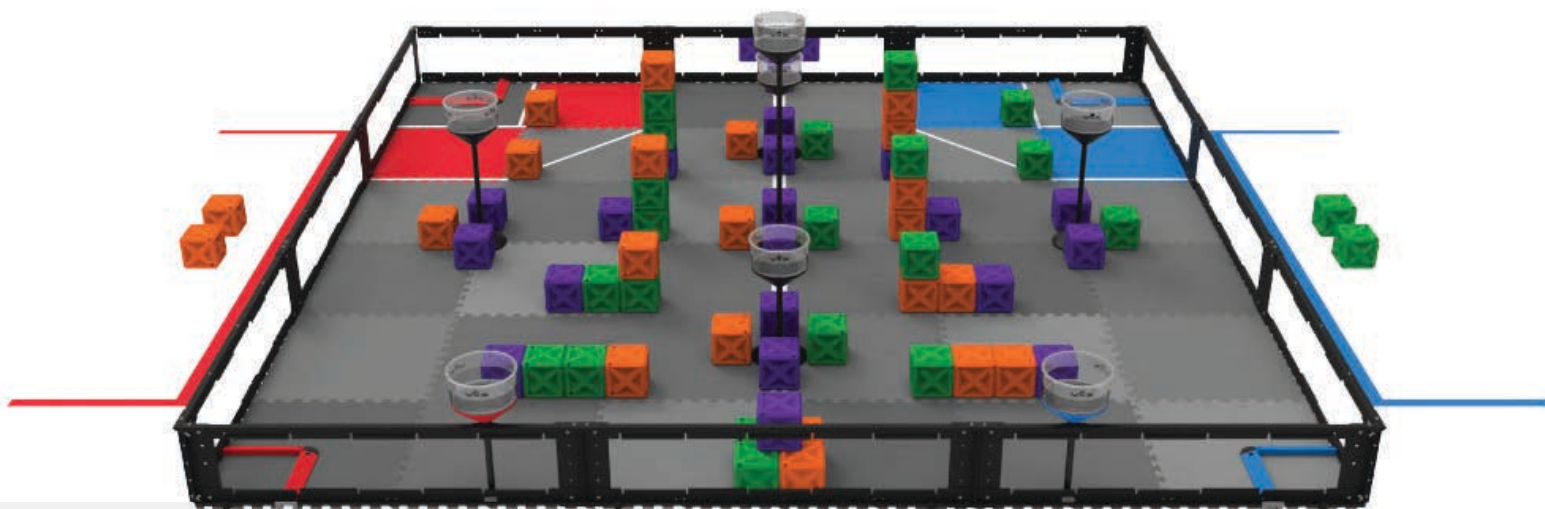
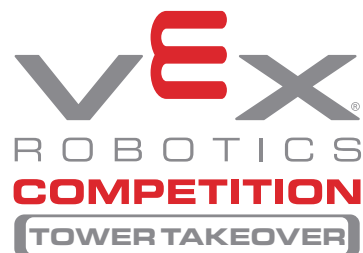


Use the QR code to learn more information about the VEX Robotics Competition!

roboticseducation.org



DESCRIPTION DU JEU ET NOTATION



Jeu

Joué sur un champ carré de 12'x12' configuré comme indiqué ci-dessus. Deux (2) alliances - une (1) "rouge" et une (1) "bleue" - composées de deux (2) équipes chacune, se disputant des matchs comprenant quinze (15) secondes de Période Autonome, suivies d'une minute quarante. -5 secondes (1:45) Période contrôlée par le pilote.

Le but du jeu est d'obtenir un score supérieur à celui de l'alliance adverse en plaçant des cubes dans les tours et en marquant des cubes dans les zones de buts.

22 x



22 x



22 x



DÉTAILS

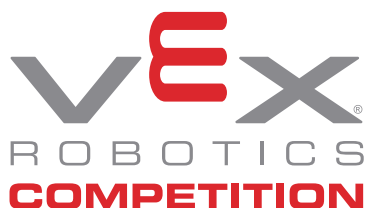
Il y a soixante-six (66) cubes; vingt-deux (22) de chaque couleur (orange, vert et violet). Il y a sept (7) tours autour du terrain; cinq (5) d'entre elles peuvent être utilisées par l'une ou l'autre alliance et deux (2) sont spécifiques à une alliance. Les cubes sont marqués dans quatre (4) zones de but (deux par alliance), dans les coins du terrain.

Chaque cube marqué dans une zone de but vaut 1 (1) point. Pour chaque cube d'une couleur donnée placé dans une tour, la valeur en points des cubes de cette couleur augmente d'un (1) point.

Par exemple, s'il ya trois (3) cubes verts placés dans les tours à la fin du match, tous Les cubes verts marqués dans les zones de buts valent quatre (4) points.

L'Alliance qui cumule le plus de points au cours de la période autonome reçoit des points bonus, ainsi que 2 cubes violets, qui peuvent être introduits à tout moment pendant la période de contrôle du conducteur.



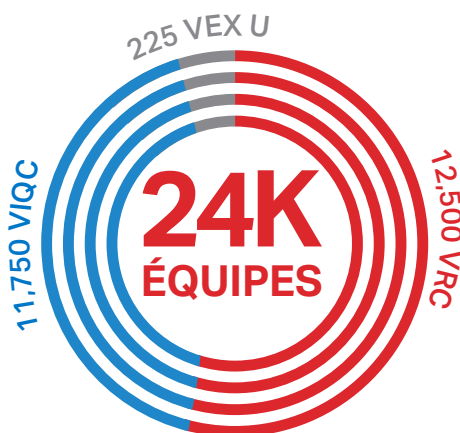


Le concours de robotique VEX, présenté par la Robotics Education & Competition Foundation, est le plus grand et le plus important concours de robotique dans les collèges et les lycées du monde. Chaque année, un défi technique est présenté sous forme de jeu. Les étudiants, avec les conseils de leurs enseignants et de leurs mentors, construisent des robots innovants et se disputent toute l'année dans une variété de matches.

Comment s'impliquer

Inscrivez-vous en tant qu'équipe VEX RoboticsCompetition à RobotEvents.com
150 \$ pour la première équipe
100 \$ pour les équipes supplémentaires

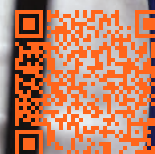
1. L'inscription comprend un kit de bienvenue contenant des éléments de jeu d'entraînement et du matériel pour vous aider à démarrer.
2. Les informations sur la compétition concernant le défi de cette année sont disponibles en ligne à l'adresse RoboticsEducation.org.
3. Concevez et construisez votre robot de compétition. Les kits robot sont disponibles sur vexedr.com
4. Inscrivez-vous à un événement et jouez au jeu! Une liste complète des événements et des inscriptions d'équipes est disponible sur RobotEvents.com.



1 MILLION D'ÉTUDIANTS

ont atteint le monde entier grâce à tous les programmes, classes populaires et compétitions de VEX Robotics

Le Championnat du monde de robotique VEX est reconnu comme le plus grand concours de robots par Guinness World Records. Une fois par an, 1,650 des meilleures équipes se réunissent pour célébrer leurs succès en STEM et rivaliser avec les meilleurs au monde.



Use the QR code to learn more information about the VEX Robotics Competition!

roboticseducation.org